

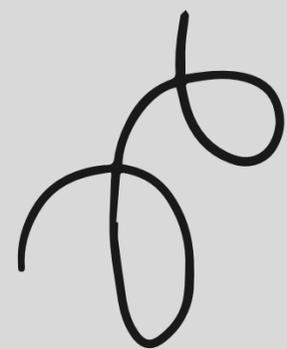


MACHINÉ

NO MUNDO

CINEMATOGRÁFICO

LEARNING





MACHINE LEARNING

O que é

Ramo em evolução de algoritmos computacionais projetados para emular a inteligência humana aprendendo com o ambiente circundante, podendo modificar seu comportamento autonomamente.

Modificação comportamental

Estabelecimento de regras lógicas que visam melhorar o desempenho de uma tarefa ou tomar a decisão mais apropriada no contexto.

Aplicação

Reconhecimentos de padrões, visão computacional, engenharia de naves espaciais, finanças, entretenimento, biologia computacional, aplicações médicas e biomédicas...

O ENTRETENIMENTO



CINEMA

- Tem ganhado maior visibilidade nos últimos anos
- Inserida no mundo online de forma mais democrática

CONTEÚDO DOS FILMES

- Curiosidade do espectador antes de assisti-lo

NOTAS DO ESPECTADOR

- Prévia do que esperar daquele filme
- Ganha tempo
- Alinha expectativa do espectador
- Filtra o produto
- Reflete diretamente os produtores, atores e hospedeiros dos títulos

IMDB

BASE DE DADOS



CINEMA E TUDO QUE ENVOLVE ENTRETENIMENTO

- Informações sobre artistas e produções
- Avaliação dos usuários a respeito dos títulos
- Votos individuais resumidos em uma nota única



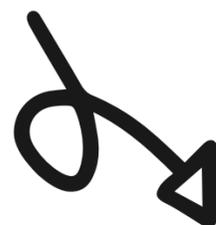
PREDIZ NOTAS DE FILMES POR MACHINE LEARNING

- Pode poupar milhões às produtoras de filmes e investidores
- Ajuda o espectador a fazer uma boa escolha e não se decepcionar



ANÁLISE

IMDB - kaggle



REDES NEURAIS ARTIFICIAIS

Método utilizado

KAGGLE

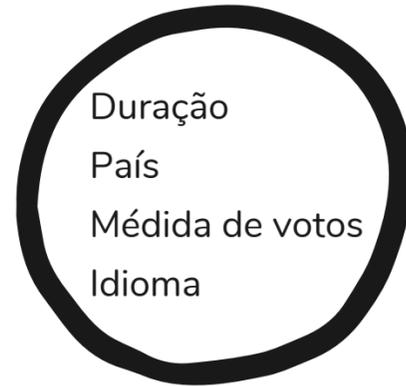


Renomada plataforma que incentiva o aprendizado de Machine Learning.

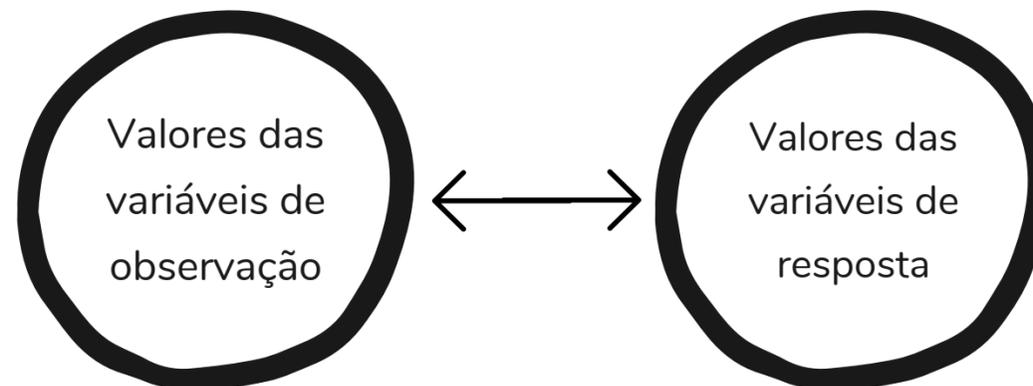
Dataset "IMDb movies" contém 85.855 filmes e 22 atributos

ATRIBUTOS UTILIZADOS

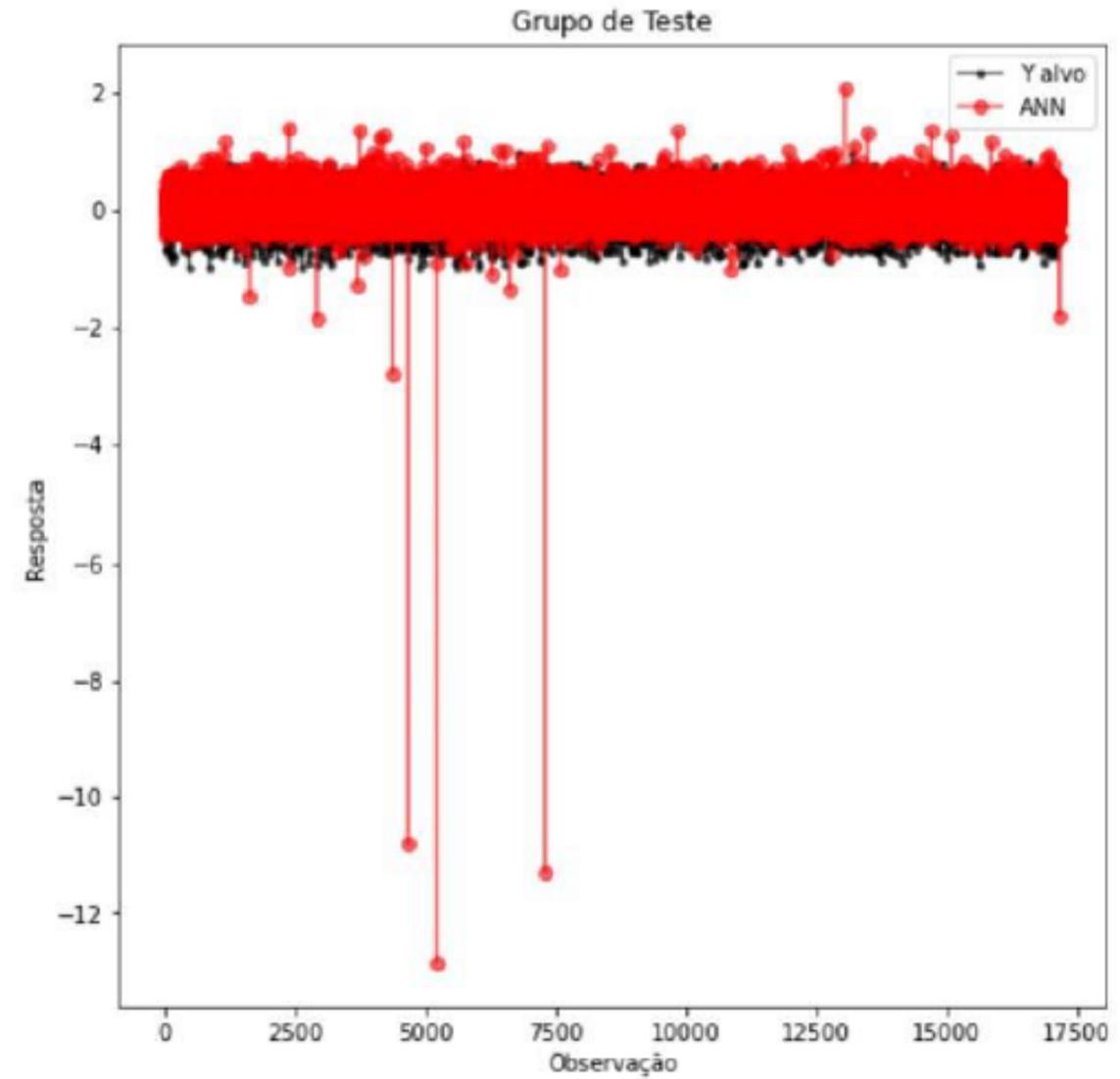
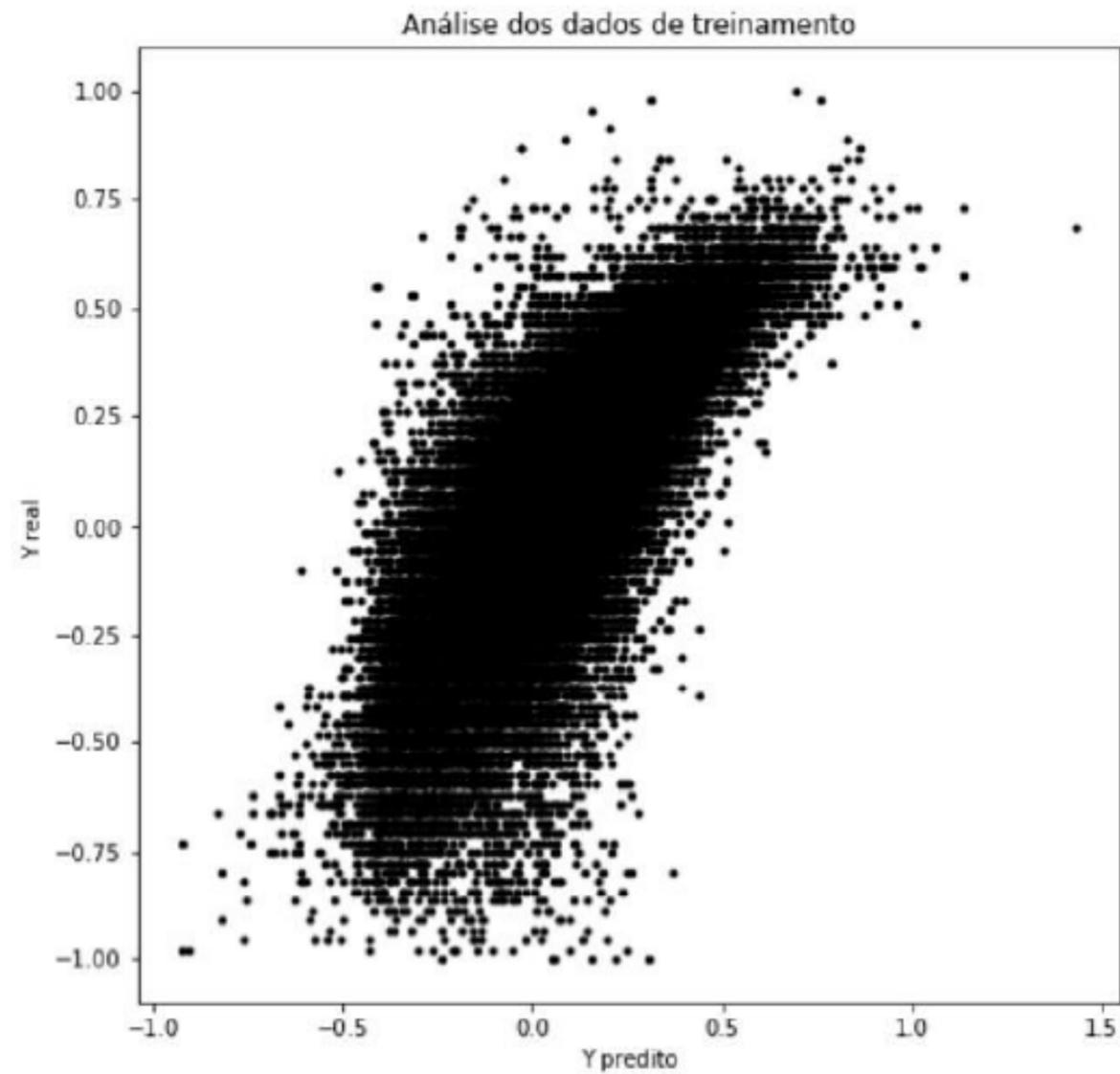
AJUSTES NO CÓDIGO



COEF. PEARSON



| GRUPO | COEF. PEARSON | ERRO Q. MÉDIO | ERRO MÉDIO ABS | ERRO REL. MÉDIO |
|-------------|---------------|---------------|----------------|-----------------|
| TESTE | 0,0778 | 0,0729 | 0,1625 | 1,4481 |
| TREINAMENTO | 0,5936 | 0,3106 | 0,1293 | 1,1964 |



CONCLUSÕES

1 NÃO FOI COMO ESPERADO

3 APLICAÇÃO DE CONCEITOS

2 RESULTADOS INCONCLUSIVOS

4 ANÁLISES GRÁFICAS